**Практическая работа №12**. Создание приложения по макету с применением дополнительных возможностей WPF.

Создайте приложение с графическим интерфейсом WPF.

**Описание предметной области**

Требуется доработать дизайн приложения **из практической работы №11**, используя дополнительные возможности WPF.

**Задание**

В данной практической работе вам необходимо:

1. Реализовать **все** пунктам бокового меню. Для этого вы можете использовать элемент **Frame**, который позволит выполнить навигацию. Дизайн каждой страницы, соответствующей пунктам меню, вы должны продумать самостоятельно, основываясь на их названии.
2. Вынесите стили элементов приложения отдельно от формы. Для этого вам придется использовать теги **Style**.

**Разрешается**:

* Игнорировать и не реализовывать области макета, выделенные серым прямоугольником с красной обводкой.
* Заменить элемент круговой диаграммы из макета на картинку, либо на изображение эллипса (данная фигура присутствует в WPF)
* Заменить шрифты на аналогичные

**Запрещает:**

* Менять расположение элементов и цвета
* Не использовать элементы компоновки WPF (верстка приложения должна быть адаптивной)

**Требования по оформлению задания**

* Элементы формы должны быть расставлены логично.
* Не допускайте в техническом названии элементов формы названия по умолчанию, например, **Form1, button3, textBox2** и т.д.
* Форма должна иметь собственное название, отличное от выставленного по умолчанию и отражающее смысл программы.
* Предусмотрите значки для элементов на форме.